

多媒體導論與應用-第三版

第 6 章 網路上的多媒體-網頁

- 6.0 序論
- 6.1 網頁設計原理
- 6.2 進階網頁設計
- 6.3 互動式網頁
- 15.1 網站規劃流程
- 6.4 課後練習



6.0 序論

網頁多媒體

- 全球資訊網 WWW : World Wide Web
- URL (Uniform Resource Locator)
 - 服務名稱://伺服器主機網址 (:指定埠號)
- HTML (Hyper Text Markup Language)
- CSS (Cascading Style Sheet)
- 外掛式程式 (Plug-in)
JAVA、CGI、VRML、ASP、PHP

6.1 網頁設計原理

■ WWW 瀏覽器 (Browser) - IE

URL

超連結
Hyper Link
(underline)



6.1 網頁設計原理

HTML 超連結標記語言

- 統一資訊表示法，讓網頁能適用在各家平台上
- 標籤 (Tag) 式語法
將媒體物件包裹在其中，以表達排版目的
- HTML 只是基本的網頁表現方式，優良的網頁設計，還是要廣泛熟悉多媒體相關技術，以及美術設計、排版技巧等

```
<html>

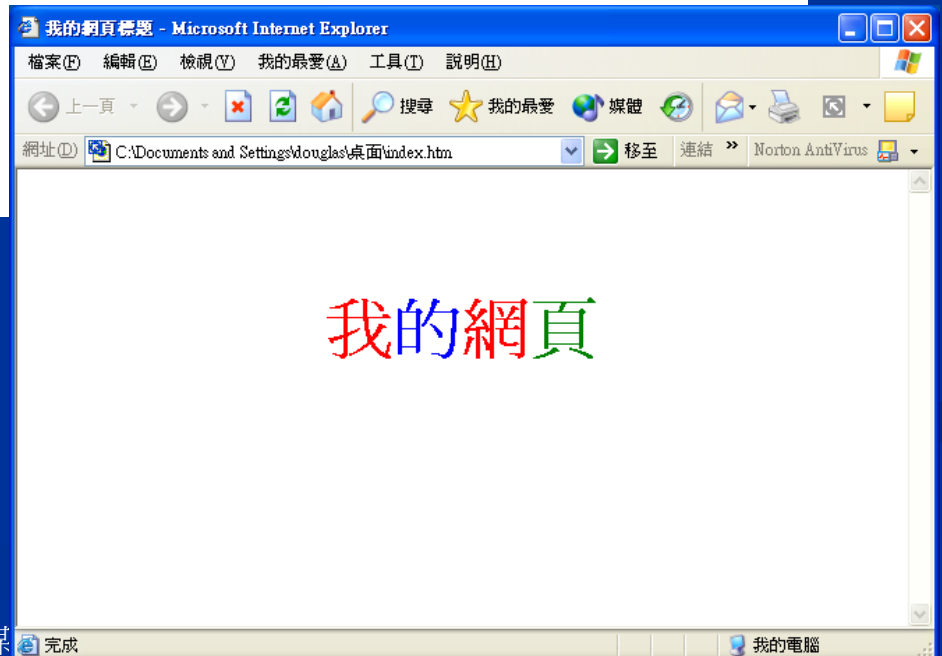
<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="zh-tw">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 5.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=big5">
<title>我的網頁標題</title>
</head>

<body>

<p align="center"> </p>
<p align="center"> </p>
<p align="center"><b><font size="7" color="#FF0000">我</font>
<font size="7" color="#0000FF">的</font>
<font size="7" color="#FF0000">網</font><font size="7" color="#008000">頁</font>
</b></p>

</body>

</html>
```



藉由瀏覽器呈現

6.1 網頁設計原理

撰寫網頁的工具

- 筆記本 (WordPad、記事本等)
- Microsoft FrontPage/SharePoint
- Macromedia Dreamweave

隨寫即可見其效果的網頁設計軟體，對於HTML標籤語法不熟悉的人，亦能像操作 Office Word般，快速產生所需要的網頁

6.2 進階網頁設計

影像地圖

- 照片內隱藏數個超連結區域
- 分為矩形、圓形、任意多邊形等造型區



```
map.html - 記事本
檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明(H)

<map name="zone">
<area shape="RECT" coords="40, 10, 200, 80" href="sub/index1.htm">
<area shape="POLY" coords="380, 0, 350, 120, 410, 100" href="sub/index2.htm">
<area shape="CIRCLE" coords="620, 70, 30" href="sub/index3.htm">
<area shape="DEFAULT" nohref>
</map>
```

6.2 進階網頁設計

CSS (Cascading Style Sheet) – W3C 1996年6月提出

■ 特點

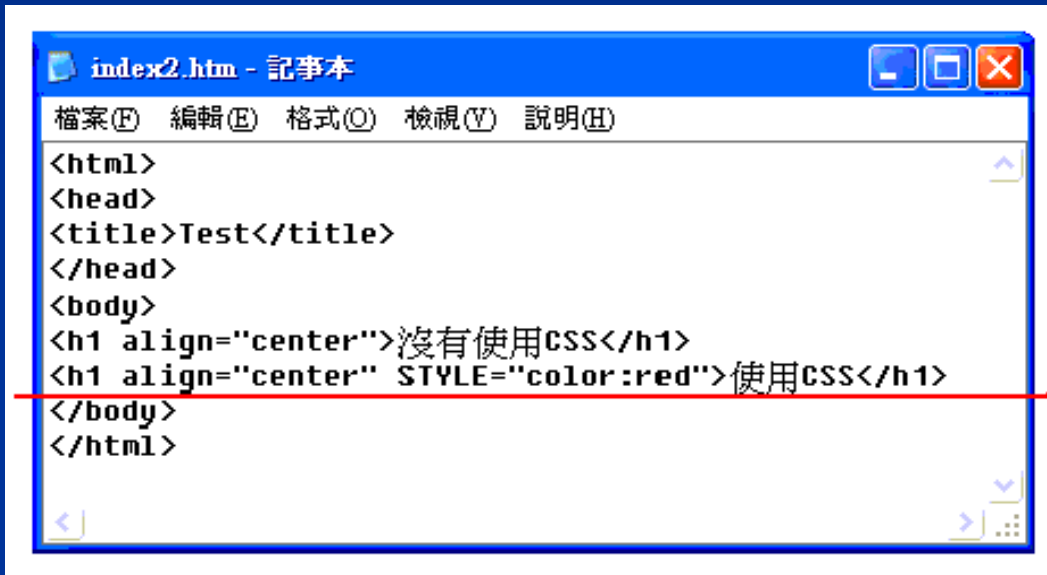
- 單獨用來處理外觀的版面設計問題
- 藉由式樣表，可將個人化外觀設計輕易套用在各文件中

■ 語法結構

直接定義法、內部定義法、與外部引入法

6.2 進階網頁設計

■ CSS 直接定義法



```
index2.htm - 記事本
檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明(H)
<html>
<head>
<title>Test</title>
</head>
<body>
<h1 align="center">沒有使用CSS</h1>
<h1 align="center" STYLE="color:red">使用CSS</h1>
</body>
</html>
```

標籤內直接加上 STYLE 語法



6.2 進階網頁設計

■ CSS 內部定義法

於 <head> 標籤內
重新定義 STYLE h1

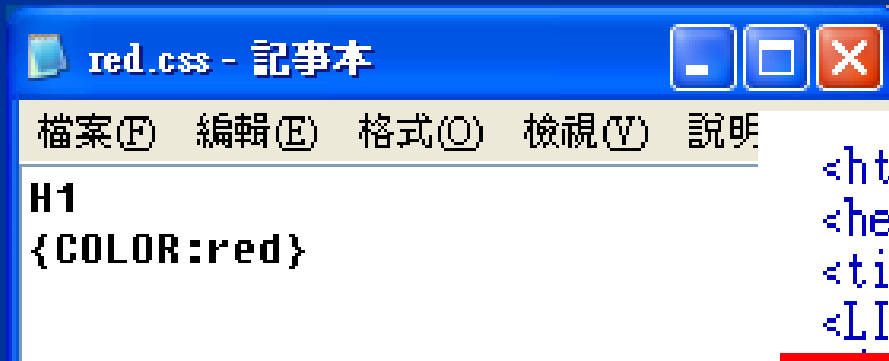


```
<html>
<head>
<title>我的網頁標題</title>
<STYLE type="text/css">
<!--
    h1
    {color: green}
-->
</STYLE>
</head>
<body>
<p></p>
<h2 align="center">沒有使用CSS</h2>
<!------>
<h1 align="center">使用CSS</h1>
</body>
</html>
```

6.2 進階網頁設計

■ CSS 外部引入法

藉其他檔案定義CSS，再以<LINK>或<IMPORT>標籤引入



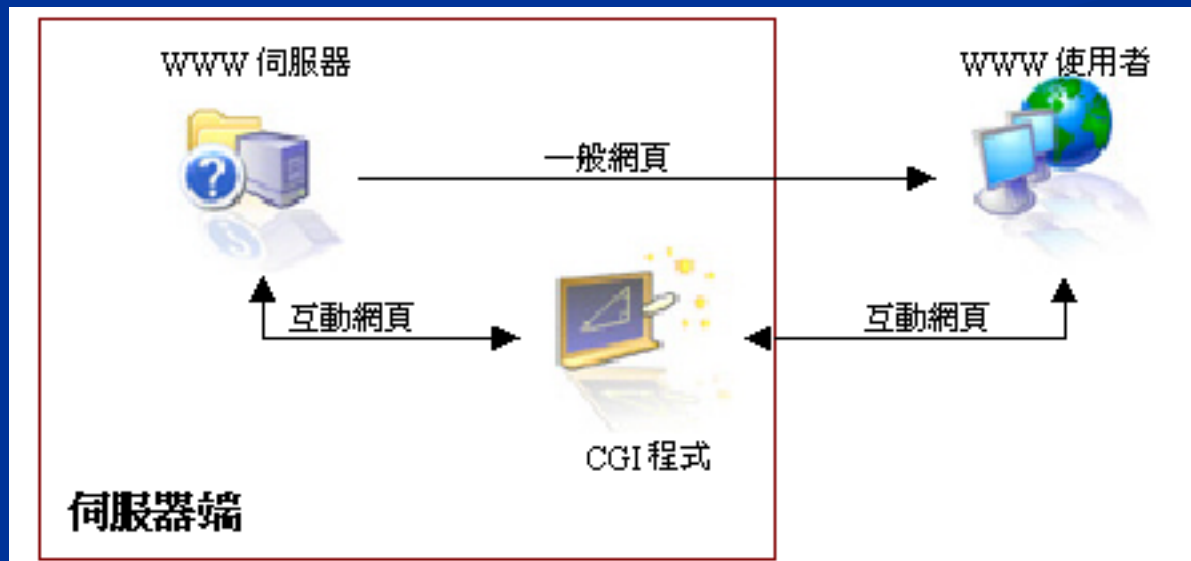
```
<html>  
<head>  
<title>我的網頁標題</title>  
<LINK HREF=red.css REL=stylesheet>  
</head>  
<body>  
<p></p>  
<h2 align="center">沒有使用CSS</h2>  
<!-- -->  
<h1 align="center">使用CSS</h1>  
</body>  
</html>
```



6.3 互動式網頁

伺服器端網頁程式

- CGI(Common Gateway Interface)
- 原始碼可透過多種程式語言來撰寫
- 已編譯完成的 CGI 目的碼需置於伺服器端
- 在使用者端需利用 form 表單來接收資料



6.3 互動式網頁

伺服器端網頁程式

- ASP、PHP、與JSP
- 描述語言
- 程式不需事先編譯
- 在經過對應程式的『解譯器』作用後，伺服器才會將結果網頁送給用戶端瀏覽器
- 描述式語言利於快速除錯或再利用，並可直接嵌入一般HTML語法中

程式介面	PHP	ASP	JSP	CGI
作業系統	均可	MS Windows	均可	均可
伺服器配合度	需外掛程式工具	Internet Information Services (IIS)	無限制	無限制
執行效率	快	中等	快	快
穩定性	佳	中等	佳	最高
開發時間	短	短	短	長
修改時間	短	短	短	長
程式語言	PHP	VBS/JS	JAVA	不限
網頁結合	佳	佳	佳	差
學習門檻	低	低	低	高
函式支援	多	少	多	不定
系統安全	佳	極差	佳	最佳

6.3 互動式網頁

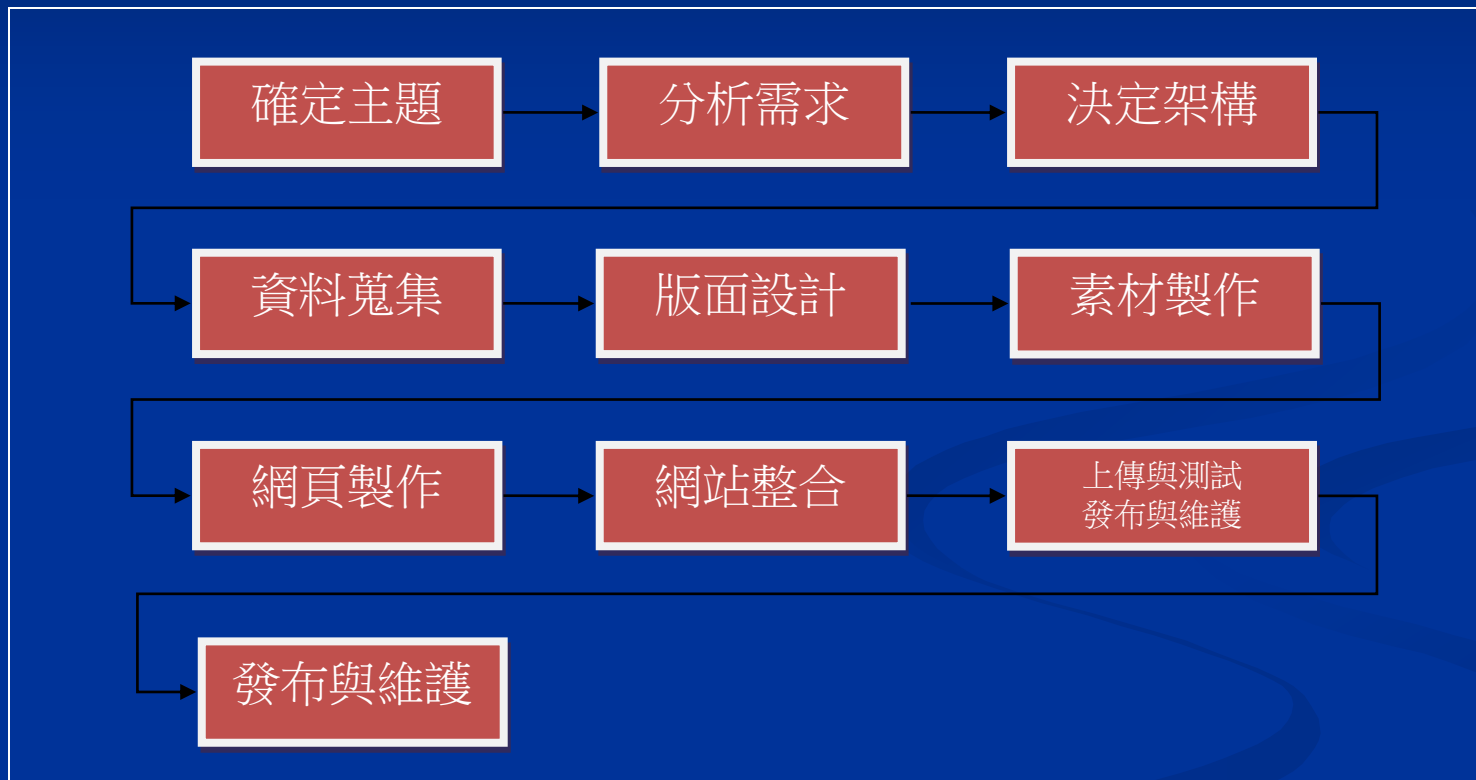
- 用戶端的互動程式
 - 直接寫在網頁中
 - 用戶端瀏覽器自行執行運算的程式
 - 原始碼會直接暴露在使用者端
- VBS
 - Visual Basic Script
- JS
 - Java Script
- Flash
 - ActionScript

6.3 互動式網頁

- 伺服器與用戶端的互動式程式比較

網路程式	CGI、PHP、ASP、 JSP	VBS、JS
執行端	伺服器端	用戶端
資料安全性	安全	不安全
原始碼隱藏性	佳	無

網站規劃流程



15.1 網站規劃流程

- 確定主題
 - 明確界定網站主題、建置目的、訴求對象以利網站整體規劃。
- 分析需求
 - 依據網站建置目的與訴求對象之需求，分析網站應有風格與功能，必要時可與客戶或訴求對象進行腦力激盪，以確認網站的需求。
- 決定架構
 - 藉由科學方法針對網站內分類與階層間關係進行資訊架構與命名，力求使網站功能完備與網頁間超連結操作順暢。

網站規劃流程

■ 資料蒐集

- 在需求確認後即應著手網站建置相關資料資之蒐集與彙整，例如網頁主題相關之知識、網頁相片之蒐集，網頁內容背景文字介紹等，資料蒐集越完備，對於素材製作越有利。

■ 版面設計

- 針對網站首頁及內頁進行視覺設計，同時考量網站相關功能的需求，建立符合主題風格的版面設計。

■ 素材製作

- 版面規劃完成後即應針對網頁所需素材進行設計，素材包括文字、影像、圖片、按鈕、聲音、視訊等素材。依據素材的屬性選用相關設計軟體進行製作。

網站規劃流程

- 網頁製作
 - 一旦素材製作完成，即可依步驟五版面設計規劃將素材置入相對位置上，完成網頁製作。
- 網站整合
 - 各網頁完成製作後，依據步驟三之架構，建立網頁間或外部網站之超連結，以整合完整網站。
- 上傳與測試
 - 網站設計完成後應上傳至伺服器，測試系統功能是否能正常運作，如發現問題應及時修正以確保網站的正確性。
- 發布與維護
 - 網站上傳至伺服器並經測試完成後即可正式發布，並應適時更新資料以維護網站的即時性與正確性。

學校網頁上傳空間說明

■ 上傳空間

- myweb.scu.edu.tw
- 學校統一帳號密碼

■ 說明網址

- <http://www.scu.edu.tw/cc/faq/mail/howmyweb.htm>

6.4 課後練習

1. 何謂HTML？其發展背景與主要目的為何？
2. 請舉幾個本書裡未曾提到過的瀏覽器名稱
3. 試發現PWS、IIS及Apache 三種Web伺服器所預設使用的首頁檔名
4. 適用於瀏覽器內的傳輸通訊協定除了http外，試列舉出其他常見的協定
5. 試舉幾個可以用來撰寫或編修網頁的程式軟體
6. 試分別說明CSS三種語法結構的適用場合
7. 試列舉幾個CSS所能達到的特效
8. 試做一個E-mail的FROM表單
9. 試著練習如何利用 CSS 來控制網頁背景、及進行圖片物件的定位