

Android 行動平台應用開發

指導教授：林旭陽 老師

專題組員：資四A 96156101 林 濬

資四A 96156113 謝仁豪

資四A 96156128 范辰銘

目次

- 前言
- 製作動機
- 成果展示
 - ✓ 情境模擬
 - ✓ 功能介紹
- 未來展望

前言

- 台北捷運旅遊
 - 景點選擇
 - 路線規劃
 - 周邊地圖觀看
 - 景點查詢



製作動機



課程教材與實習手冊內容簡介

課程教材內容	實習手冊內容
<p>本課程主要的目的是讓學生瞭解如何在Android手機開發環境下，設計互動式的手機遊戲，我們將利用手機的特殊感應裝置(如加速器、平衡器、GPS與多點觸控等)，設計易於操作與使用的手機互動式體感遊戲。我們將規劃四個實驗模組，讓學生先了解簡單的2D/3D 遊戲專題製作，進而使用手機的特殊感應裝置，讓學生具有設計體感遊戲與多觸控遊戲專題製作能力。</p> <p>課程教材下載 Android開發環境建構</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Android 2D 遊戲專題製作：九宮格 • Android 3D動畫遊戲專題製作：骰子俄羅斯 • Android體感遊戲專題製作：平衡球 • Android多觸控遊戲專題製作：抓鈔票 <p>實驗教材下載 Android開發環境建構</p>
Android遊戲程式壓縮檔 (課程)	Android遊戲程式壓縮檔 (實習)
<p>Unicode UTF-8編碼與中文Big5編碼擇一下載即可</p> <p>Unicode UTF-8編碼： Android 2D 遊戲專題製作：配對記憶遊戲 Android 3D動畫遊戲專題製作：骰子3D Android 體感遊戲專題製作：接硬幣 Android 多觸控遊戲專題製作：縮放圖片</p> <p>中文Big5編碼： Android 2D 遊戲專題製作：配對記憶遊戲 Android 3D動畫遊戲專題製作：骰子3D Android 體感遊戲專題製作：縮放圖片 Android 多觸控遊戲專題製作：接硬幣</p>	<p>Unicode UTF-8編碼與中文Big5編碼擇一下載即可</p> <p>Unicode UTF-8編碼： Android 2D 遊戲專題製作：九宮格 Android 3D動畫遊戲專題製作：骰子俄羅斯3D Android 體感遊戲專題製作：平衡球 Android 多觸控遊戲專題製作：抓鈔票</p> <p>中文Big5編碼： Android 2D 遊戲專題製作：九宮格 Android 3D動畫遊戲專題製作：骰子俄羅斯3D Android 體感遊戲專題製作：平衡球 Android 多觸控遊戲專題製作：抓鈔票</p>

<http://mate.idc.scu.edu.tw/android/>

成果展示-情境模擬



成果展示-功能介紹



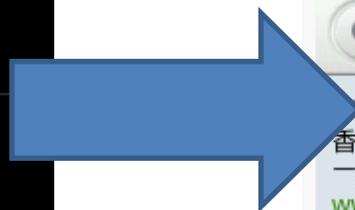
成果展示-功能介紹



成果展示-功能介紹



成果展示-功能介紹



程式未來展望



Android 之未來展望

- 開發
 - JAVA
 - Windows, Linux, etc.
- 市場
 - 智慧型手機、平板電腦
 - Android Market

~ The End ~