



2012第17屆全國大專校院
資訊應用服務創新競賽



Life+ 創新會員服務應用組

紅利彈力球 Bonus Bon-Bon Ball



【指導教授】林旭陽

【參賽學生】林志龍、吳冠儀、王士駿、李蘊采、賈維耘

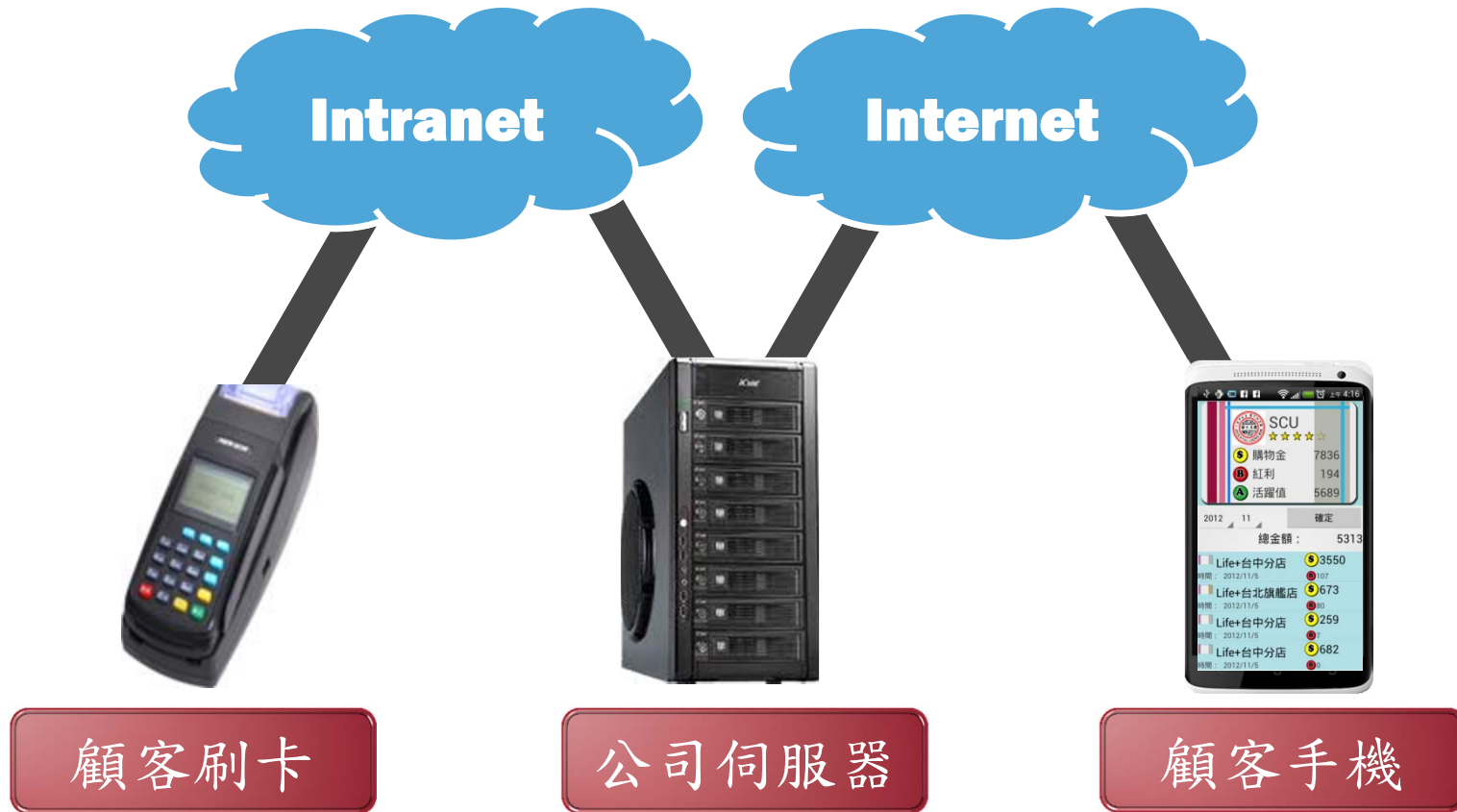


報告大綱

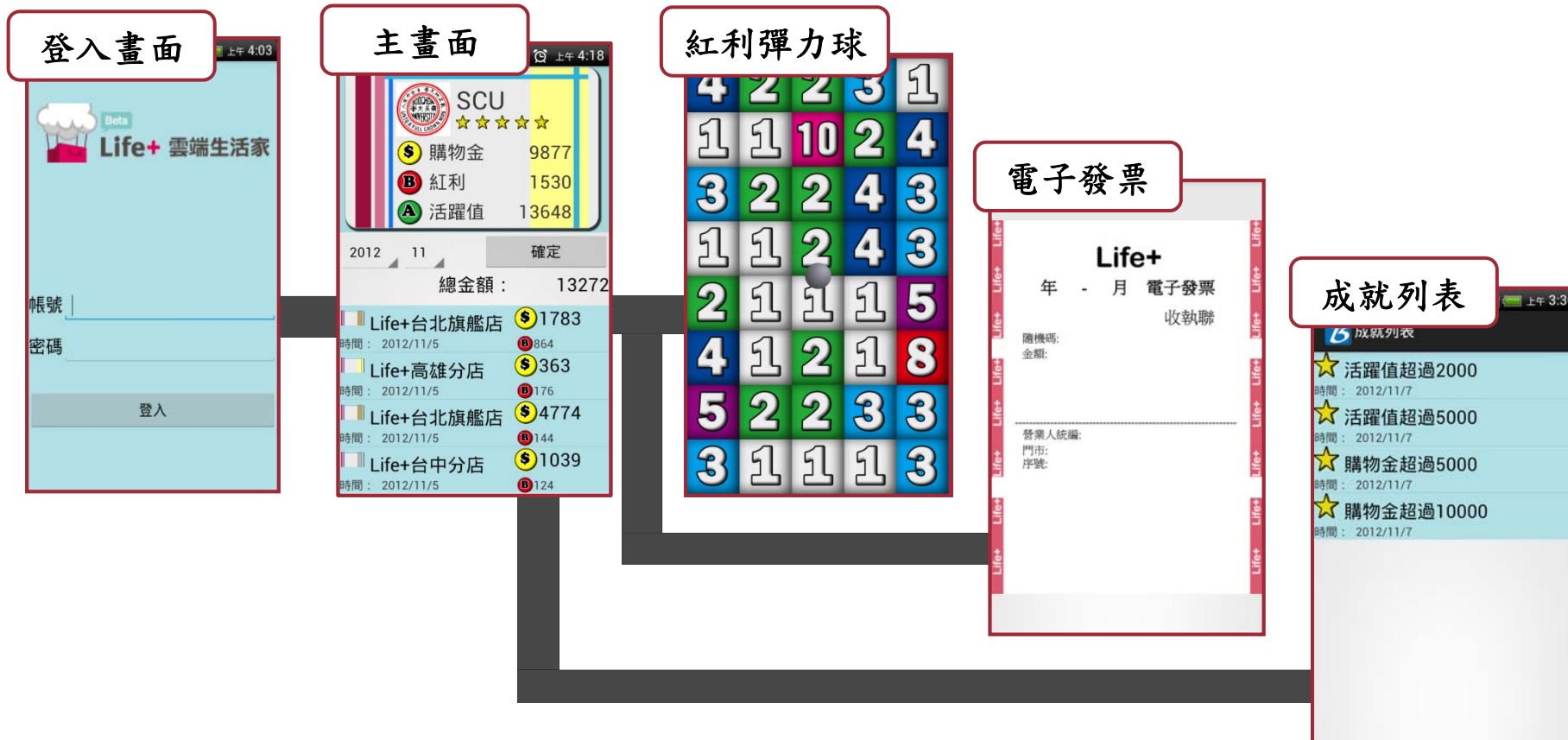
- 系統架構
- 系統流程
- 商業模式
- 結論



系統架構



B 系統流程



商業模式



公司



店家



顧客



紅利券 V.S. 紅利彈力球

	紅利券	紅利彈力球
顧客	要有紅利卷才會提升購買意願 被動接受商家的促銷	只要消費就有可能
商家	吸引到愛撿便宜的顧客 須相對付出高額紅利經費	付出
公司	每年向特約商家收取固定費用	

三贏
商業模式



結論

- 第一次使用就上手
- 三贏商業模式
- 多國語言



THE END